

REGULAMIN ORGANIZOWANIA, ROZGRYWANIA I UCZESTNICTWA W ZAWODACH JEŹDZIECKICH POLSKIEJ LIGI WESTERN I RODEO

Niniejszy regulamin określa zasady organizacji, rozgrywania i uczestnictwa w zawodach jeździeckich organizowanych przez PLWiR lub pod jej patronatem.

Przepisy ogólne

1. Niniejszy regulamin ustanowiono w celu zapewnienia zawodnikom jednakowych i obiektywnych warunków udziału we współzawodnictwie sportowym. W przypadku wątpliwości lub sprzeczności występujących w interpretacji przepisów, należy je interpretować w taki sposób, który zapewnia udział we współzawodnictwie sportowym wszystkim zawodnikom na równych prawach, zgodnie z zasadą „fair play”.
2. Przepisy ogólne oraz przepisy i regulaminy poszczególnych komisji uchwała zarząd PLWiR i stanowią one podstawę systemu współzawodnictwa sportowego.
3. W przypadku sytuacji niejednoznacznych (na zapytanie organizatora, zawodnika itp.) prawo do ostatecznej interpretacji przepisów przysługuje komisji sędziowskiej PLWiR.
4. Wszyscy zawodnicy biorący udział w zawodach organizowanych przez PLWiR lub pod jej patronatem oraz organizatorzy zawodów są zobowiązani do przestrzegania przepisów i regulaminów ustanowionych przez PLWiR w odniesieniu do zasad współzawodnictwa sportowego oraz organizacji zawodów. Zgłoszenie do udziału w zawodach lub ich organizowania stanowi jednocześnie deklarację zapoznania się z w/w przepisami i ich akceptację.
5. Wszystkie osoby mogące mieć wpływ na przebieg i wynik zawodów, niezależnie od charakteru wykonywanych obowiązków, zobowiązane są do znajomości niniejszych przepisów i warunków organizacji zawodów.
6. Niezastosowanie się organizatorów do niniejszego regulaminu, przepisów, zarządzeń PLWiR, może pociągnąć za sobą kary dyscyplinarne przewidziane w Statucie PLWiR i Regulaminie postępowania dyscyplinarnego i pozbawienie prawa do organizacji zawodów PLWiR.
7. Niezastosowanie się zawodników do niniejszego regulaminu, przepisów, zarządzeń PLWiR i organizatora zawodów, może pociągnąć za sobą kary dyscyplinarne

przewidziane w Statucie PLWiR i Regulaminie postępowania dyscyplinarnego i pozbawienie prawa do ewentualnej nagrody, a także niezaliczenie miejsca w klasyfikacji sportowej.

8. W przypadku zdarzeń nieobjętych niniejszym regulaminem zastosowanie mają pozostałe przepisy PLWiR i regulaminy poszczególnych komisji oraz odpowiednio, jako zwyczajowo stosowane, przepisy AQHA/NRHA/NCHA.
9. W terminie do końca lutego każdego roku kalendarzowego zarząd PLWiR ustali i ogłosi kalendarz zawodów w danym sezonie a do końca kwietnia wszelkie inne informacje niezbędne do organizowania zawodów w odpowiednim roku.
10. W zawodach jeździeckich PLWiR nie mogą brać udziału osoby, w stosunku do których orzeczono kary: dyskwalifikacja okresowa lub dożywotnia w PLWiR lub wykluczenie ze współzawodnictwa sportowego PLWiR. Listę osób, na które zostały nałożone w/w kary prowadzi zarząd PLWiR.

Zawody

1. W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego prowadzonego w ramach PLWiR na rok 2018 przewiduje się zawody o następującej randze:
 1. mistrzostwa Polski PLWiR – zwane dalej MP
 2. zawody międzynarodowe – zwane dalej ZM
 3. zawody rekreacyjne - zwane dalej ZR
2. Zawody mogą otrzymać rangę ZM jeżeli startują w nich zawodnicy z minimum dwóch krajów spoza Polski.
3. W sezonie 2018 nie przewiduje się organizacji zawodów o randze kwalifikacji do Mistrzostw Polski PLWiR.
4. Organizatorem MP jest Polska Liga Western i Rodeo lub inna organizacja, która podpisała z PLWiR porozumienie na ten temat.
5. Organizator ubiegający się o organizację MP musi spełniać warunki techniczne i organizacyjne zawodów.

6. Organizator zobowiązany jest do zgłoszenia zawodów do Powiatowego Lekarza Weterynarii.
7. Jeżeli organizatorem MP jest inna organizacja niż PLWiR, to ma ona obowiązek umieścić widocznym miejscu na arenie minimum dwa banery PLWiR, informować o PLWiR (tekst dostarczony przez PLWiR) przez spikera podczas trwania zawodów, umieszczać logo PLWiR w materiałach promocyjnych imprezy.
8. Organizator zobowiązany jest do przekazania w formie elektronicznej do biura PLWiR projektów wszystkich materiałów promocyjnych imprezy celem ich zatwierdzenia (zaproszenia, plakaty, ulotki itp.), jak również wzorów formularzy zgłoszeniowych zawodników. Materiały te po zatwierdzeniu wykorzystane zostaną m.in. w celu promocji MP na stronie PLWiR.
9. Jeżeli PLWiR opracuje wzory dokumentów związanych z organizowaniem zawodów, organizator zobowiązany jest do ich stosowania.
10. Organizator, który otrzymał prawo do organizacji MP, przesyła do Biura PLWiR w terminie najpóźniej czterech tygodni przed zawodami regulamin zawodów, który powinien zawierać następujące informacje:
 1. nazwę zawodów
 2. termin zawodów
 3. miejsce zawodów
 4. terminarz nadsyłania zgłoszeń
 5. program minutowy zawodów (uwzględniający przejazdy we wszystkich konkurencjach i klasach)
 6. miejsce i charakter zakwaterowania koni (boksy stałe, ruchome, stanowiska), dostępność i rodzaj ściółki, cennik itp.)
 7. możliwość zakwaterowania zawodników (wykaz hoteli, pensjonatów, przybliżone ceny itp.)
 8. wymiary i charakterystyka podłoża areny i rozprężalni
 9. wymiary i charakterystyka podłoża areny i rozprężalni
 10. rodzaj nagród w poszczególnych konkursach - przy nagrodach pieniężnych minimalną wysokość nagród w każdym z konkursów oraz ich podział
 11. nazwę i adres organizatora, numery telefonów, adresy elektroniczne
 12. nazwisko i kontakt do osoby odpowiedzialnej za biuro zawodów

13. nazwisko Sędziego Głównego zawodów
14. nazwisko i kontakt do Kierownika Zawodów
15. koszty udziału w zawodach
16. inne niezbędne informacje związane z organizacją zawodów.

11. Organizator MP musi zapewnić:

1. zawodnikom - schematy wszystkich rozgrywanych konkursów (najpóźniej jedną godzinę przed startem; w przypadku konkurencji Polish Cowboy Race schematy upublicznia się najpóźniej 14 dni przed MP), pełne listy startowe, informacje o wyniku przejazdu niezwłocznie po ukończeniu konkursu, informacje o warunkach zgłaszania protestu dotyczących wyniku konkursu.
2. sponsorom PLWiR możliwość eksponowania swoich materiałów reklamowych (dostarczonych przez niego lub biuro PLWiR), podczas trwania zawodów.
3. sędziom – schematy wszystkich rozgrywanych konkursów, pełne listy startowe, formularze score sheet'ów, wyniki zawodów po ich ukończeniu (koniecznie w formie elektronicznej).
4. PLWiR (obsłudze biura) - wyniki zawodów po ich ukończeniu (koniecznie w formie elektronicznej).

12. Organizator nie dopuści do uczestnictwa w zawodach osób, w stosunku do których zostały nałożone kary dyscyplinarne o których mowa w rozdziale I, pkt. 10 niniejszego regulaminu. W celu zweryfikowania czy dane osoby mogą uczestniczyć w zawodach organizator zwróci się do zarządu PLWiR z odpowiednim pytaniem.

13. Organizator zapewnia filmowanie wszystkich konkursów na MP (nagrania te przekazywane są do biura PLWiR po zakończeniu MP w przeciągu jednego tygodnia)

14. Organizator zapewnia fotokomórkę do konkurencji pole bendig i barrel racing.

15. MP rozgrywane są w konkurencjach:

1. technicznych (reining, trail, western pleasure, western horsemanship),
2. szybkościowych (pole banding, barrel racing),
3. z bydlętem (cutting, calf roping, working cow horse, team penning, cattle penning, ranch sorting),
4. Polish Cowboy Race (cowboy race, cowboy trail, team cowboy race, cowboy parallel race),
5. Extreme Trail (extreme trail, trail in hand, extreme trail race).

16. MP w konkurencjach technicznych i szybkościowych rozgrywane są w klasach:

1. youth 13 & under – klasa dla zawodników, którzy nie ukończyli jeszcze 14 roku życia; w przypadku, gdy zawodnik w danym roku kalendarzowym kończy 13 lat – do końca tego roku startuje w klasie youth 13 & under.
2. youth - klasa dla zawodników, którzy nie ukończyli jeszcze 19 roku życia; w przypadku, gdy zawodnik w danym roku kalendarzowym kończy 18 lat – do końca tego roku startuje w klasie youth
3. amateur – klasa dla zawodników pełnoletnich (nie spełniających już założeń klasy youth), nie zajmujących się zawodowo jazdą konna, treningiem, itp. i nie czerpiącym z tego tytułu korzyści finansowych
4. open – klasa otwarta dla wszystkich zawodników, o ile nie wskazano wyjątków

17. Przejazdy w MP odbywają się w konkursach:

1. youth 13 & under
 1. reining,
 2. trail,
 3. western pleasure,
 4. western horsemanship.
 5. barrel racing
 6. pole bending
2. youth
 1. reining,
 2. trail,
 3. western pleasure,
 4. western horsemanship,
 5. barrel racing,
 6. pole bending.
3. amateur
 1. reining,
 2. trail,
 3. western pleasure,
 4. western horsemanship

4. open

1. reining senior - konie 6 letnie i starsze,

2. reining junior - konie do lat 6,

3. trail,

4. western pleasure,

5. western horsemanship,

6. barrel racing,

7. pole bending,

18. MP w konkurencjach z bydłem odbywają się tylko w klasie open i mogą startować w nich wyłącznie zawodnicy pełnoletni.

1. cutting,

2. calf roping,

3. working cow horse,

4. team penning,

5. cattle penning,

6. ranch sorting

19. MP w konkurencjach Polish Cowboy Race rozgrywane są w klasach:

1. Youth (młodzież) – klasa dla zawodników, którzy przed sezonem (sezon rozpoczynają pierwsze zawody PCR w roku) mają skończone 11 lat i nie ukończyli jeszcze 15 roku życia. Zawodnik kończący 15 lat w trakcie sezonu startuje do jego końca w klasie youth.

2. Amateur – klasa dla zawodników, którzy mają skończone 15 lat (nie spełniających już założeń klasy youth), nie zajmujących się zawodowo jazdą konną, treningiem, itp. i nie czerpiących z tego tytułu korzyści finansowych. W klasie nie mogą startować zawodnicy, którzy w sezonach 2016 i 2017 zajęły przynajmniej trzy razy miejsca na podium w konkursach Cowboy Race Open (w roku 2016) i Cowboy Race Amator (2017). Klasa ta stworzona zostaje, żeby m.in. poprzez niższy stopień trudności schematów, umożliwić zawodnikom starty w PCR.

3. Open - minimalny wiek zawodnika startującego w tej konkurencji to ukończone 15 lat. W klasie obowiązkowo startują osoby zajmujące się

zawodowo jazdą konna, treningiem, itp. i czerpiąc z tego tytułu korzyści finansowe oraz osoby, które w sezonach 2016 i 2017 zajęły przynajmniej trzy razy miejsca na podium w konkursach Cowboy Race Open (w roku 2016) i Cowboy Race Amator (2017). Konie powyżej 4 lat.

4. Ważne! Zawodnicy kwalifikujący się do klasy Amateur na pierwszych swoich zawodach decydują, w której klasie będą startować w sezonie 2018. Jeżeli wybiorą Amateur, to mają do dyspozycji starty w CRA, CTA oraz TCR i CPR. Jeżeli wybiorą Open do startują w CRO, TCR i CPR

20. Przejazdy w MP PCR odbywają się w konkursach:

1. youth
 1. cowboy trail
 2. cowboy race
2. amateur
 1. cowboy trail
 2. cowboy race
 3. team cowboy race (razem z open)
 4. cowboy parallel race (razem z open)
3. open
 1. cowboy race
 2. team cowboy race
 3. cowboy parallel race

21. MP w konkurencjach Extreme Traila rozgrywane są w klasach:

1. Youth (młodzież) – klasa dla zawodników, którzy mają skończone 10 lat i nie ukończyli jeszcze 15 roku życia; w przypadku, gdy zawodnik w danym roku kalendarzowym kończy 15 lat – do końca tego roku startuje w klasie youth. Konie powyżej 4 lat.
2. Amateur (amator) – klasa dla zawodników, którzy mają skończone 15 lat (nie spełniających już założeń klasy youth), nie zajmujących się zawodowo jazdą konna, treningiem, itp. i nie czerpiących z tego tytułu korzyści finansowych. Konie powyżej 4 lat.

3. Open – klasa otwarta dla wszystkich zawodników. Minimalny wiek zawodnika to ukończone 10 lat. Konie powyżej 4 lat.
 4. Konkurencja Extreme Trail Race rozgrywana jest wyłącznie w kategorii Open, a minimalny wiek zawodnika startującego w tej konkurencji to ukończone 15 lat. Konie powyżej 4 lat.
22. Przejazdy w MP Extreme Trail odbywają się w konkursach:
1. Extreme Trail
 1. Youth
 2. Amateur
 3. Open
 2. Trail in hand - trail z ręki (Open).
 3. Extreme Trail Race (Open od 16 lat).
23. Zawody o randze MP w konkurencjach technicznych i szybkościowych rozgrywane będą w sezonie 2018 w systemie półfinałów i finałów.
1. W konkursach półfinałowych mogą startować wszyscy zawodnicy, z zachowaniem odpowiedniego obowiązującego podziału klas oraz posiadający opłaconą składkę członkowską SPLWiR.
 2. Do konkursów finałowych kwalifikuje się po 12 zawodników, którzy w danej klasie uzyskali najlepsze oceny sędziowskie podczas konkursów półfinałowych
 3. O odstępstwach od punktu 2 może zdecydować komisja sędziowska.
24. MP są rozgrywane wyłącznie na hali, z wyłączeniem konkurencji z bydłem, które mogą być rozegrane na terenie otwartym.
25. MP PCR rozgrywane są na hali lub na arenie otwartej.
26. MP ET rozgrywane są na specjalnym Extreme Parku.
27. Za zajęcie pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca w MP przyznawane są tytuły: Mistrza Polski PLWiR, Pierwszego i Drugiego Wicemistrza Polski PLWiR w danym konkursie.
28. Za zajęcie pierwszego miejsca we wszystkich konkursach zawodnicy otrzymują klamry mistrzowskie.
29. Za zajęcie miejsc 1-3 zawodnicy otrzymują medale i nagrody finansowe lub rzeczowe.

30. Na MP za zajęcie miejsc 1-6 zawodnicy otrzymują flots.
31. Na MP wszyscy zawodnicy w klasie youth 13 & under otrzymują flots.
32. Nagrody wręczane są po zakończeniu poszczególnych konkursów. W przypadkach uzasadnionych organizator może przesunąć ceremonię dekoracji (np. ze względu na rozpatrywany protest).
33. Do dekoracji zawodnik musi wystąpić w stroju obowiązującym w zawodach.
34. MP sędziowane są przez min. 2 sędziów z uprawnieniami SPLWiR/ MP w konkurencjach z bydłem przez min. 2 sędziów z uprawnieniami SPLWiR lub 1 sędziego z uprawnieniami odpowiednio AQHA/NRHA/NCHA. Osoby te stanowią Kolegium sędziowskie zawodów. Kolegium sędziowskie na zawody wyznacza organizator zawodów w porozumieniu z komisją sędziowską PLWiR. Sędziego delegata/technicznego na zawody wyznacza komisja sędziowska PLWiR w porozumieniu z organizatorem zawodów.
35. MP Extreme Trail sędziowane są przez min. 2 sędziów z uprawnieniami SPLWiR
36. MP Polish Cowboy Race sędziowane są przez min. 2 sędziów z uprawnieniami SPLWiR
37. Organizator musi zabezpieczyć opiekę weterynaryjną koni oraz kontrolę dokumentów koni startujących w MP przez lekarza weterynarii.
38. Organizator powinien zadbać o dostęp zawodników do usług kowalskich dla ich koni.
39. Opłaty za udział w MP określa zarząd PLWiR
40. Organizator MP ma prawo zażądać od zgłaszających przedpłaty wpisowego oraz opłaty za boksy.
41. Organizator ma prawo nie przyjęcia na MP zawodników i koni, które nie zostały zgłoszone w terminie podanym w regulaminie MP lub pobrania dodatkowych opłat ujętych w regulaminie MP.
42. Wyniki przejazdów z MP umieszczane są na tablicy informacyjnej bezpośrednio po zakończeniu konkurencji.
43. Kopie score sheet'ów umieszczane są na tablicy informacyjnej bezpośrednio po zakończeniu konkurencji oraz udostępniane do wglądu w biurze zawodów.
44. Zawodnik ma prawo wnieść protest do Kierownika zawodów według procedur ustalonych przez zarząd, po uiszczeniu opłaty, której wysokość określa zarząd.
45. Wszelkie zauważone i zgłoszone przez sędziów, zawodników i osoby trzecie przypadki niewłaściwego traktowania zwierząt (koni i cielaków) w czasie MP karane będą

- natychmiastową dyskwalifikacją (decyzja Kolegium sędziowskiego) i konsekwencjami wynikającymi z regulaminu postępowania dyscyplinarnego.
46. Każdego dnia zawodów koń może wystartować maksymalnie w czterech konkursach. W przypadku zawodów łączonych dopuszczalna ilość startów może ulec zmianie i zostanie określona w regulaminie danych zawodów.
47. W klasie youth 13 & under dopuszcza się start dwóch zawodników na jednym koniu w konkurencji reining i trail.
48. Podczas MP każdy osiodłany koń musi mieć przypięty numer startowy w celu umożliwienia jego identyfikacji (np. w czasie treningów, podczas rozprężania przed startem – zawsze kiedy jest osiodłany).
49. Podczas MP zawodnik dosiadający konia treningowo na rozprężalni musi być ubrany w: koszulę z długim lub krótkim rękawem, klubową koszulkę typu t-shirt lub polo, bluzę, kurtkę, bezrękawnik, dżinsy, buty westernowe. Koszula zapięta, koszulka w spodniach. Ubiór czysty i schludny. Na głowie kapelusz lub czapka z daszkiem (tzw. bejsbolówka) – wskazane ale nieobowiązkowe. Klasy youth oraz youth 13 & under obowiązują odrębne przepisy dotyczące stroju.
50. Podczas MP zawodnik dosiadający konia na rozprężalni i przygotowujący się do startu musi być ubrany w określony w przepisach westernowy strój sportowy. Klasy youth oraz youth 13 & under obowiązują odrębne przepisy dotyczące stroju.

Zawody Rekreacyjne

51. Regulamin ZR wraz z taryfikatorem opłat określa organizator.
52. Organizator ZR zgłoszonych do kalendarza PLWiR i rozgrywanych pod patronatem PLWiR powinien zatrudnić minimum jednego sędziego PLWiR (warunki finansowe ustalają strony).
53. Zawody Polish Cowboy Race z pełnym zestawem konkurencji sędziowane są przez dwóch sędziów PLWiR, a te gdzie występują pojedyncze konkursy w klasach sędziuje minimum jeden sędzia.
54. Organizator ZR zgłoszonych do kalendarza PLWiR i rozgrywanych pod patronatem PLWiR ma obowiązek umieścić w widocznym miejscu areny baner PLWiR, informować

o PLWiR (tekst dostarczony przez PLWiR) przez spikera podczas trwania zawodów, umieszczać logo PLWiR w materiałach promocyjnych imprezy (w przypadku zawodów PCR wymagania te dotyczą także banerów, informacji i logotypów Polish Cowboy Race).

55. Organizator zobowiązany jest do przekazania w formie elektronicznej do biura PLWiR projektów wszystkich materiałów promocyjnych imprezy (zaproszenia, plakaty, ulotki itp.). Materiały te wykorzystane zostaną m.in. w celu promocji imprezy na stronie PLWiR.

56. Organizator ZR powinien przesłać do Biura PLWiR w terminie czterech tygodni przed zawodami, regulamin zawodów, który powinien zawierać następujące informacje:

1. nazwę i rangę zawodów
2. termin zawodów
3. miejsce zawodów
4. terminarz zgłoszeń
5. program minutowy zawodó
6. opis rozgrywanych konkurencji
7. miejsce i charakter zakwaterowania koni (boksy stałe, ruchome, stanowiska), dostępność i rodzaj ściółki, cennik itp.
8. wymiary i charakterystyka podłoża areny i rozprężalni
9. rodzaj nagród w poszczególnych konkursach - przy nagrodach pieniężnych minimalną wysokość nagród w każdym z konkursów oraz ich podział
10. nazwę i adres organizatora, numery telefonów, adresy elektroniczne
11. nazwisko i kontakt do osoby odpowiedzialnej za biuro zawodów
12. nazwisko sędziego zawodów
13. nazwisko i kontakt do kierownika zawodów
14. inne niezbędne informacje związane z organizacją zawodów
15. możliwość zakwaterowania zawodników (wykaz hoteli, pensjonatów, przybliżone ceny itp.)
16. możliwości wyżywienia się podczas zawodów

Dokumenty i wymagania niezbędne do startu w zawodach

57. Każdy zawodnik, biorący udział w zawodach musi posiadać:
1. Dokument potwierdzający tożsamość oraz wiek,
 2. Książeczkę zdrowia sportowca lub aktualne zaświadczenie lekarskie potwierdzające możliwość udziału w zawodach jeździeckich lub oświadczenie zawodnika, że jest zdrowy i może uczestniczyć w zawodach jeździeckich (w przypadku zawodników niepełnoletnich takie oświadczenie musi podpisać opiekun ustawowy)
 3. Zgodę opiekuna ustawowego na start niepełnoletnich zawodników (ważna na dane zawody)
58. Paszport konia (lub inny dokument potwierdzający tożsamość, wiek i stan zdrowia konia, szczepienia).
59. Opłacone składki do PLWiR.

Listy startowe

1. Właściwie sporządzona lista startowa powinna zawierać:
 1. numer startowy zawodnika
 2. imię i nazwisko zawodnika
 3. pełna nazwa konia
 4. wiek konia
 5. płeć konia
 6. nazwisko właściciela konia
 7. ośrodek/rancho, które reprezentuje para

Nagrody

2. Podstawowe nagrody na MP to nagrody, których wysokość stanowi suma opłat startowych wniesionych przez zawodników w danym konkursie.
3. Nagrody podstawowe to nagrody finansowe (również w formie talonów) i nagrody rzeczowe, których wartość nie może być niższa niż suma opłat startowych wniesionych przez zawodników w danym konkursie.

4. Podział podstawowych nagród na MP wynika z sumy opłat startowych wniesionych przez zawodników w danym konkursie i wygląda następująco:
 1. pierwsze miejsce – 50%
 2. drugie miejsce – 30%
 3. trzecie miejsce – 20%
5. Nagrody dodatkowe, to wszystkie nagrody (finansowe i rzeczowe), które organizator MP i ZR pozyskał w celu przyznania ich zawodnikom za wyniki w konkursach.
6. Podział nagród dodatkowych jak i liczba nagradzanych zawodników w konkursach leży w gestii organizatora, jednak podział ten powinien być możliwie proporcjonalny.
7. Podział nagród podstawowych i dodatkowych ze wskazaniem liczby miejsc objętych nagrodami musi być zawarty w regulaminie MP.
8. Na MP za zajęcie pierwszego miejsca we wszystkich konkursach zawodnicy otrzymują kłamry mistrzowskie.
9. Na MP za zajęcie miejsc 1-3 zawodnicy otrzymują medale i nagrody podstawowe (finansowe lub rzeczowe).
10. Na MP za zajęcie miejsc 1-6 zawodnicy otrzymuje flots.
11. Na MP wszyscy zawodnicy w konkursach w klasie youth 13 & under otrzymują flots.

Terminy

1. Wszystkie zgłoszenia zawodów do kalendarza PLWiR (na odpowiednim formularzu) powinny dotrzeć do biura PLWiR w terminie ustalonym przez zarząd.
2. Kalendarz zawodów zatwierdzany jest w terminie ustalonym przez zarząd.
3. Regulamin zawodów organizator powinien przesłać do biura PLWiR minimum cztery tygodnie przed terminem zawodów.
4. Organizator dostarcza do biura PLWiR wyniki z zawodów najpóźniej 7 dni po ich zakończeniu (np. koniec zawodów jest w niedzielę, wyniki najpóźniej w następną niedzielę)
5. Organizator dostarcza do biura PLWiR listę par jeździec, koń, które startowały w zawodach, najpóźniej 7 dni po ich zakończeniu (np. koniec zawodów jest w niedzielę, wyniki najpóźniej w następną niedzielę)

6. W czasie sezonu organizator może zgłosić ZR do kalendarza. Jeżeli impreza ta nie koliduje z innymi zawodami PLWiR zarząd może podjąć decyzję o jej wpisaniu do kalendarza zawodów. Zgłoszenie musi nastąpić minimum jeden miesiąc przed terminem zawodów.
7. Zawodnicy zgłaszają swój udział w zawodach w terminie podanym przez organizatora w regulaminie zawodów.

Warunki techniczne i organizacyjne

1. Dla bezpiecznego organizowania konkurencji z udziałem bydła arena musi spełniać następujące warunki:
 1. wysokość ogrodzenia musi mieć minimum 170 cm wysokości,
 2. deski, z których zrobione jest ogrodzenie, muszą mieć minimum 4 cm grubości,
 3. prześwit pomiędzy deskami nie może mieć więcej niż 20 cm,
 4. bramy i penn (team penning) muszą być wykonane z metalowych rurek.
2. Dla organizowania zawodów w konkurencjach western arena musi spełniać następujące warunki:
 1. arena o wymiarach minimum 25 x 55 o podłożu piaszczystym (idealne podłoże to 6 cm piasku na ubitej, twardej „bazie”, oczyszczone z wszelkich sznurków, kamieni, drutów lub innych elementów mogących wywołać kontuzję konia) oddzielona od publiczności bezpiecznym ogrodzeniem,
 2. rozprężalnia w pobliżu areny głównej, oddzielona od widzów, o wymiarach umożliwiających bezpieczną rozgrzewkę zawodnikom.
3. Elementy wyposażenia areny, niezbędne do przeprowadzenia wszystkich konkurencji:
 1. kamera
 2. fotokomórka (z wyświetlaczem - obowiązkowo na MP)
 3. przynajmniej trzy stopery na wypadek awarii fotokomórki
 4. odpowiednia do wymogów schematów poszczególnych konkurencji liczba markerów - „pachołów drogowych”,
 5. bramka - np. dwa stojaki do przeszkód + lina

6. drągi w ilości wystarczającej do ułożenia schematu traila, uzgodnionego przed zawodami z sędzią zawodów
7. 3 beczki 200-litrowe (stalowe, zamknięte z obu stron, pozbawione jakichkolwiek wystających elementów np. korków, obręczy itp.) pomalowane na jaskrawe kolory
8. 6 tyczek o wysokości min 1,8 m + 2 zapasowe, umieszczone w stabilnej podstawie, która nie może mieć powyżej 35 cm średnicy
9. odpowiednia liczba krzeseł dla sędziów (m.in. do konkurencji reining)
10. urządzenie do wyrównywania areny
11. tablica informacyjna dla zawodników,

Obowiązki i zalecenia dla organizatora zawodów

12. zgłoszenie zawodów i zgoda Powiatowego Lekarza Weterynarii
13. odpowiednia ilość nagród rzeczowych bądź pieniężnych uzależniona od ilości startujących zawodników,
14. odpowiednia ilość boksów, uzależniona od ilości zgłoszonych do zawodów koni,
15. dostęp do bieżącej wody – możliwość pojenia koni
16. możliwość kupna siana dla koni,
17. obecność przez cały czas trwania zawodów właściwej opieki medycznej dla zawodników
18. obecność przez cały czas trwania zawodów właściwej opieki weterynaryjnej dla koni
19. dostępny przynajmniej „pod telefonem” kowal
20. wskazane jest ubezpieczenie zawodników uczestniczących w zawodach od nieszczęśliwych wypadków (NW) – przez organizatora lub ich samych
21. wskazane jest ubezpieczenie organizatora od odpowiedzialności cywilnej (OC) za szkody wyrządzone osobom uczestniczącym w zawodach (w przypadku zawodów spełniających przesłanki imprezy masowej ubezpieczenie takie jest obowiązkowe).

Bezpieczeństwo

1. W konkursach pole bendig youth i barrel racing youth zawodnicy zobowiązani są do startu w kaskach i kamizelkach ochronnych (dotyczy również treningów w czasie zawodów oraz przygotowywania się na rozprężalni do startu).
2. W klasie youth 13 & under we wszystkich konkurencjach zawodnicy zobowiązani są do dosiadanania koni w kaskach i kamizelkach ochronnych (dotyczy startu, treningów w czasie zawodów, przygotowywania się na rozprężalni do startu oraz dekoracji zawodników).
3. W zawodach Extreme Trail:
 - a. Jeźdźcy prezentujący styl angielski obowiązkowo startują w certyfikowanych kaskach ochronnych.
 - b. Wszyscy zawodnicy niepełnoletni (niezależnie od stylu jazdy, który reprezentują) zobowiązani są do startowania w certyfikowanych kaskach i kamizelkach ochronnych.
 - c. W konkurencji Extreme Trail Race certyfikowanych kask ochronny jest obowiązkowy dla wszystkich zawodników.
 - d. W konkurencji Trail in hand (trail z ręki) obowiązkowe są rękawiczki.
4. W zawodach Polish Cowboy Race zawodnicy niepełnoletni (w klasie Youth, Amateur i Open) zobowiązani są do startowania w certyfikowanych kaskach i kamizelkach ochronnych.
5. Jeżeli w jakimkolwiek momencie zawodów sędziowie uznają, że rozegranie któregośkolwiek z konkursów stwarza zagrożenie dla koni, jeźdźców lub osób trzecich, to konkurs ten nie może zostać rozegrany.
6. Jeżeli przed zawodami lub w jakimkolwiek momencie zawodów sędziowie uznają, że organizator nie spełnia warunków opisanych w tym regulaminie oraz wymogów innych przepisów, regulaminów i uchwał PLWiR oraz zasad bezpieczeństwa zawodników, koni lub publiczności, to zawody takie (konkurs) nie mogą być przeprowadzone.

7. Postanowienia regulaminu znoszą uchwały zarządu PLWiR z lat poprzednich, jeżeli dotyczą one zapisów pojawiających się w niniejszym dokumencie.