



Western Horseman Amateur

1. Stęp od **A**
2. Zakłusowanie pomiędzy **A-B**
3. Między **B-C** - obrót na zadzie w lewo, kłus do **C**
4. Od **C** - kłus dodany
5. Między **D-E** - obrót na zadzie w prawo
6. Galop - prawa noga. Dojechać do środka areny i rozpocząć duże w galopie dodanym koło w prawo, następnie wykonać „speed-control”, następnie wykonać małe i wolne koło w galopie
7. Wykonać zmianę nogi (lotną, bądź zwykłą), a następnie małe i wolne koło w lewo.
8. Po zakończeniu małego koła w lewo wjechać na środek areny, pomiędzy **A-F** zatrzymanie i cofanie min 3m.