



1. Rzut lassem do byka w ruchu (jeden rzut, do wysokości markera).
2. Zejście z konia na skrzynkę po piwie (oznaczoną x), przestawienie skrzynki (bez x) w przód, przejście na nią itd. Koń prowadzony w drugiej ręce. Do markera.
3. Okrążenie elementu w prawo. Przy wyjściu na prostą koń musi galopować na prawą nogę.
4. Galop między elementami ze zmianą nogi na prostej (lotną lub zwykłą) w prostokącie z markerów.
5. Zabranie flagi (flaga przenoszona musi być rozwinięta i trzymana w górę, za wolny koniec drzewca). Ostawienie flagi po pokonaniu przeszkody nr 6, w miejscu gdzie się ją zabrało.
6. Cofanie między drągami, obrót o 360 stopni w dowolną stronę, cofanie między drągami.
7. Przeszkoda opcjonalna: skok przez jeden balik siana lub skok przez przeszkodę o szerokim froncie plus wolta w galopie.
8. Basen z folii – stępem (pod folią plastikowe butelki).
9. Przejazd stępem przez ścianę z kartonów. Rozbudowanie ściany.
10. Side-pass w prawo nad drągiem
11. Niespodzianka☺